TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT





**KHOA KỸ THUẬT - CÔNG NGHỆ**

****

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH**

**Xây dựng website quản lí nhà sách Hoa Mai ở Thủ Dầu Một**

**Khoa :** Kỹ Thuật – Công Nghệ

**Chuyên ngành :** Kỹ thuật phần mềm

**Giảng viên hướng dẫn :** Ths.Cao Thanh Xuân

**Sinh viên**: NGUYỄN VĂN KHỞI 152480103

PHẠM MINH ĐỨC 1524801030004

**LỚP**: D15PM01

D15PM02

Bình Dương, năm 2018-2019

**LỜI GIỚI THIỆU**

- Lý do chọn đề tài: Để giải quyết vấn đề về nhà sách mới mở chúng em cần giới thiệu về các loại sách mà Nhà sách kinh doanh, và mở ra một nơi để các bạn yêu mến đọc sách đến để lại bình luận về quyển sách mà các bạn ưa thích.

- Giới thiệu sơ lược về nhóm và vai trò các thành viên:

* Nguyễn Văn Khởi:
* Phạm Minh Đức:

Bình Dương, ngày tháng năm 2018

Nhóm sinh viên thực hiện

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT

**KHOA KỸ THUẬT – CÔNG NGHỆ**

**NHẬN XÉT VÀ CHẤM ĐIỂM CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

Họ và tên giảng viên: Ths. Cao Thanh Xuân

Tên đề tài: Xây dựng website quản lí nhà sách Hoa Mai ở Thủ Dầu Một

Nội dung nhận xét:

**Điểm:**

Bằng số:

Bằng chữ:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**GIẢNG VIÊN**

*(Ký, ghi rõ họ tên)*

Cao Thanh Xuân

**MỤC LỤC**

# **CHƯƠNG 1: KHỞI ĐỘNG ĐỒ ÁN**

* 1. Các biên bản họp nhóm

**BIÊN BẢN HỌP NHÓM LẦN 1**

**I. Tên đề tài:**

Xây dựng website quản lí nhà sách Hoa Mai ở Thủ Dầu Một.

**II. Thành phần tham dự và phân công:**

**Các thành viên và công việc:**

1. **Nguyễn Văn Khởi**:

2. **Phạm Minh Đức**:

**III.  Nội dung cuộc họp:**

Thống nhất đề tài và phân công công việc lần 1, thảo luận về kinh phí, phương tiện đi lại và hỗ trợ, hướng phát triển của dự án.

|  |  |
| --- | --- |
| **Thư ký cuộc họp** | **Chủ trì cuộc họp** |
| Phạm Minh Đức | Nguyễn Văn Khởi |

* 1. Bảng phân tích SWOT

|  |  |
| --- | --- |
| Điểm mạnh (Strengths):  - Đáp ứng được nhu cầu cần thiết để giới thiệu sách.  - Kinh nghiệm, kiến thức, dữ liệu thu thập có sẵn.  - Các thành viên đều sinh sống và làm việc ở Thủ Dầu Một.  - Quỹ thời gian tương đối tương đồng.  - Kỹ năng làm việc nhóm của các thành viên tốt. | Cơ hội (Opporturnities):  - Cơ hội phát triển:  + Thủ Dầu Một là một tỉnh có tiềm năng và đang trên đà phát triển mạnh thuận lợi cho việc cung cấp các nguồn nhiên liệu cho các phương tiện vận chuyển.  + Ít đối thủ cạnh tranh do chỉ cần một phần mềm không quá phức tạp.  - Tạo bước đà cho sự phát triển của nhóm. |
| Điểm yếu(Weaknesses):  - Nhóm mới thành lập chưa có nhiều kinh nghiệm thực tế. | Nguy cơ (Threats):  - Lợi nhuận sẽ không quá cao.  - Sự thay đổi nhanh chóng của công nghệ trong thời đại công nghệ 4.0 khó khăn cho việc bảo trì và nâng cấp. |

* + - * 1. Bảng phân tích SWOT
  1. Tên chính thức của đồ án:
* Xây dựng website quản lí nhà sách Hoa Mai ở Thủ Dầu Một.
  1. Tôn chỉ của đồ án

**Ngày bắt đầu:** 01/09/2018 **Ngày kết thúc:** 01/11/2018

**Giám đốc dự án:** Nguyễn Văn Khởi, 0397004620 , khoi.nguyen.tdmu@gmail.com

**Mục tiêu dự án:**

**Cách tiếp cận:**

* Khảo sát nhu cầu đọc và mua sách,
* Phân tích cụ thể các yêu cầu về phần mềm dựa trên các thông tin đã có từ khách hàng
* Tham khảo các phần mềm tương tự

**Vai trò và trách nhiệm**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Vai trò** | **Họ tên** | **Tổ chức/vị trí** | **Liên hệ** |
| Kiểm thử và bảo trì phần mềm,  Phân tích yêu cầu, xây dựng Frontend | Phạm Minh Đức | Trưởng nhóm | Pmduc1996@gmail.com |
| Thiết kếvà xử lý phần mềm,  Khảo sát thị trường, xây dựng Backend | Nguyễn Văn Khởi | Nhân viên | Khoi.nguyen.tdmu@gmail.com |

* + - * 1. Bảng vai trò và trách nhiệm

**Ký tên:**

* 1. Bảng kế hoạch thời gian thực hiện đồ án
     1. Lập bảng ước lượng thời gian công việc
        + 1. Bảng ước lượng thời gian công việc
     2. Lập bảng hoạt động công việc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* + - * 1. Bảng hoạt động công việc
    1. Biểu đồ PERT

Biểu đồ PERT

* + 1. Thời gian tối thiểu, thời gian đối đa cho dự án.
  1. Công nghệ sử dụng trong đồ án:

- Về ngôn ngữ lập trình:

- Về nền tảng ứng dụng:

- Về phần cứng:

# **CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG**

2.1 Các biểu đồ use case

Use-Case Log In

|  |  |
| --- | --- |
| Use-Case | Nội dung |
| Tên Use-Case |  |
| Mô tả | Use-Case cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống để thực hiện những chức năng của mình |
| Actor | Quản lý |
| Điều kiện kích hoạt | Khi người dùng chọn chức năng đăng nhập từ trang chủ của hệ thống |
| Tiền điều kiện | Người dùng phải có tài khoản trên hệ thống |
| Hậu điều kiện | Người dùng đăng nhập thành công |
| Luồng sự kiện chính | 1. Hệ thống hiển thị màn hình đăng nhập  2. Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu  3. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập  4. Nếu thành công hệ thống hiển thị màn hình đăng nhập thành công  5. Kết thúc Use-Case |
| Luồng sự kiện phụ | **A. Mật khẩu không hợp lệ:** Khi người dùng nhập sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu  1. Hệ thống hiển thị lại màn hình đăng nhập để người dùng nhập lại thông tin kèm theo thông báo tên đăng nhập và mật khẩu bị sai  2. Quay lại bước 2 trong luồng sự kiện chính |

Use-Case Log Out

|  |  |
| --- | --- |
| Use-Case | Nội dung |
| Tên Use-Case | Log Out |
| Mô tả | Use-Case cho phép người dùng đăng xuất khỏi hệ thống |
| Actor | Quản lý |
| Điều kiện kích hoạt | Khi người dùng chọn chức năng đăng xuất từ trang chủ của hệ thống |
| Tiền điều kiện | Người dùng phải đăng nhập trước đó |
| Hậu điều kiện | Không có |
| Luồng sự kiện chính | 1. Người dùng chọn đăng xuất  2. Kết thúc Use-Case |
| Luồng sự kiện phụ | Không có |

Use-Case

|  |  |
| --- | --- |
| Use-Case | Nội dung |
| Tên Use-Case |  |
| Mô tả |  |
| Actor |  |
| Điều kiện kích hoạt |  |
| Tiền điều kiện |  |
| Hậu điều kiện |  |
| Luồng sự kiện chính |  |
| Luồng sự kiện phụ |  |

Use-Case

|  |  |
| --- | --- |
| Use-Case | Nội dung |
| Tên Use-Case |  |
| Mô tả |  |
| Actor |  |
| Điều kiện kích hoạt |  |
| Tiền điều kiện |  |
| Hậu điều kiện |  |
| Luồng sự kiện chính |  |
| Luồng sự kiện phụ |  |

**CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

1. Các table mô tả cơ sở dữ liệu
2. Biểu đồ diagram thể hiện mối quan hệ
3. Các giao diện của phần mềm

# **CHƯƠNG 4: ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

1. Các chức năng đã làm được

(liệt kê chức năng và hình ảnh minh họa)

1. Những điều chưa làm được
2. Hướng phát triển

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[1] Tài liệu tham khảo 1

[2] Tài liệu tham khảo 2